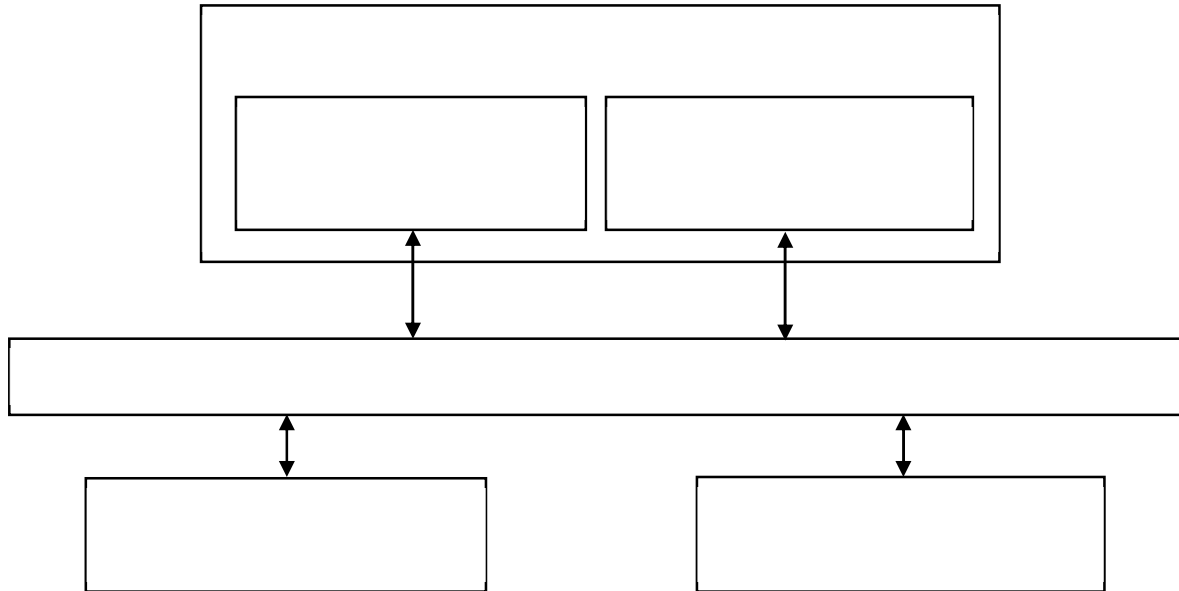


---

**Aufgabe 1.** Sehen Sie sich das Video an und ergänzen Sie den Text.

- \_\_\_\_\_, nach der die meisten Computer arbeiten
- Programme und Daten werden in \_\_\_\_\_ abgelegt



- Die Struktur ist \_\_\_\_\_ von den zu bearbeitenden Problemen.
- Zur Lösung eines Problems muss von außen eine \_\_\_\_\_ (das Programm) aus dem Speicher geladen werden. Ohne Programme ist das System \_\_\_\_\_ arbeitsfähig.
- Der \_\_\_\_\_ ist in gleichgroße Zellen unterteilt. Diese sind fortlaufend \_\_\_\_\_. Diese Nummern dienen als \_\_\_\_\_ der Speicherzelle. Über sie können Inhalte abgerufen oder verändert werden.
- Vorteil der von Neumann-Architektur:
- Nachteil:
- Die von-Neumann-Architektur ist das Grundprinzip \_\_\_\_\_ Computer und wird daher auf dem \_\_\_\_\_ eines PC realisiert.

**Aufgabe 2.** *Vergleichen Sie Single-Purpose-Processors und General-Purpose-Processors.*

| <b>Single-Purpose-Processors</b> | <b>General-Purpose-Processors</b> |
|----------------------------------|-----------------------------------|
|                                  |                                   |

**Aufgabe 3.** *Ergänzen Sie die Aufgaben der Komponenten der von-Neumann-Architektur.*

| <b>Komponente</b> | <b>Aufgabe</b> |
|-------------------|----------------|
| Ein-/Ausgabewerk  |                |
| Speicher          |                |
| Rechenwerk (ALU)  |                |
| Steuerwerk (CU)   |                |
| Bussystem         |                |