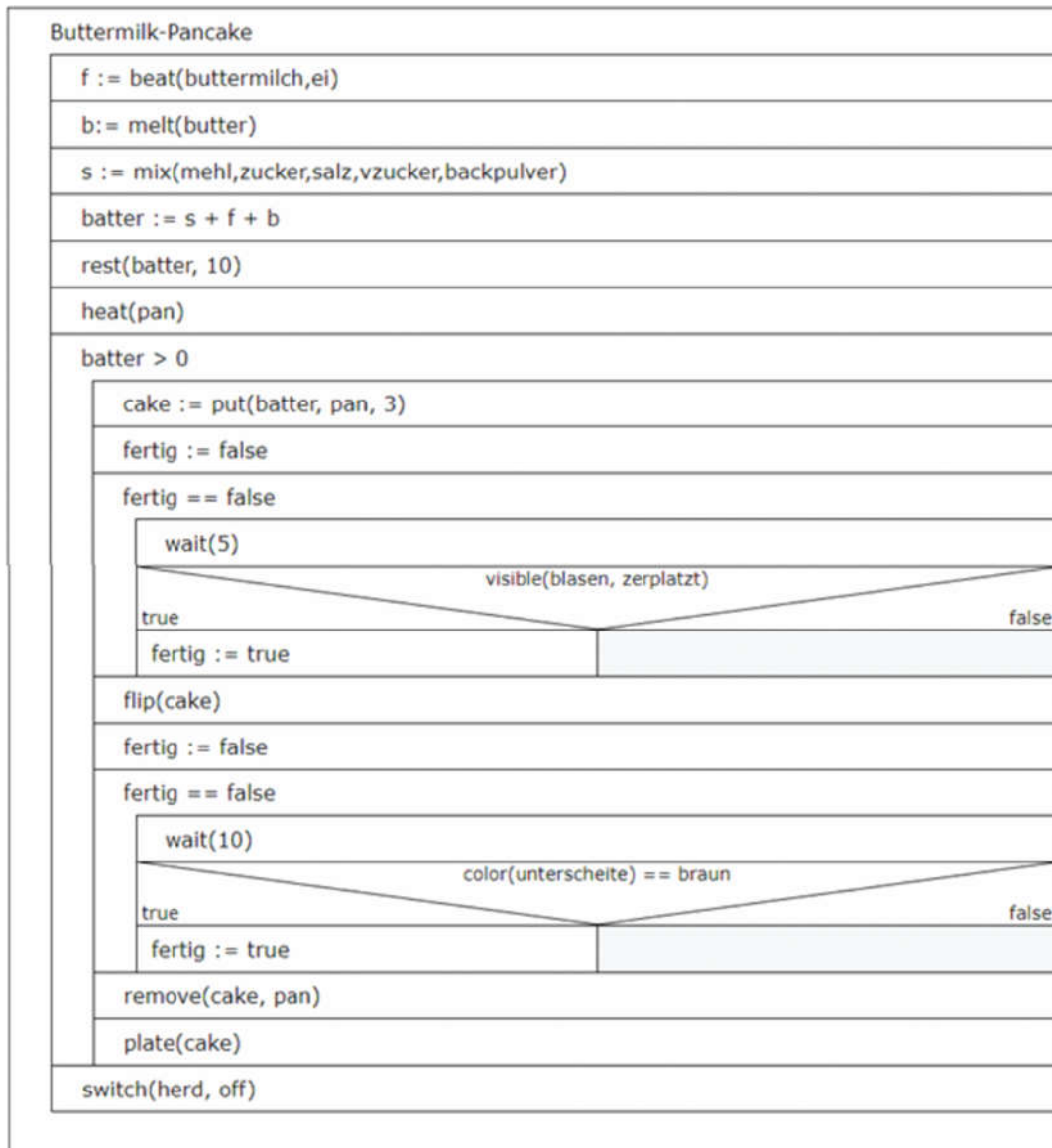



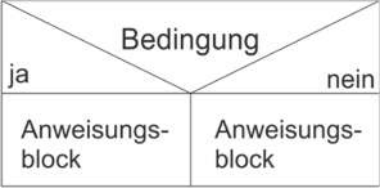
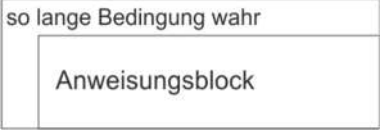
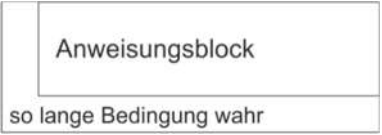
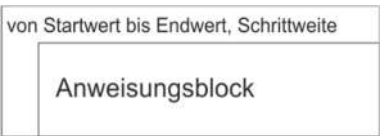
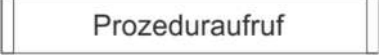
Algorithmen Darstellungsarten

Struktogramm



Elemente eines Struktogramms

Diese Übersicht könnte später für Sie wichtig sein.

	<p>Lineare Struktur</p> <p>Jede Anweisung wird in ein separates Strukturelement geschrieben.</p>
	<p>Verzweigung (<i>if</i>-Anweisung)</p> <p>Wenn die Bedingung zutrifft, wird der linke Anweisungsblock ausgeführt. Ansonsten wird der rechte Anweisungsblock ausgeführt. Die Anweisungsblöcke können mehrere Anweisungen enthalten, ggf. aber auch leer bleiben.</p>
	<p>Kopfgesteuerte Schleife (<i>while</i>-Schleife)</p> <p>Wenn eine Bedingung wahr ist, wird der Anweisungsblock ausgeführt. Nach dessen Abarbeitung wird die Bedingung erneut geprüft. Dies wiederholt sich so lange, bis die Bedingung nicht mehr erfüllt ist.</p>
	<p>Fußgesteuerte Schleife (<i>do-while</i>-Schleife)</p> <p>Hier wird der Anweisungsblock zuerst durchlaufen, bevor geprüft wird, ob die Bedingung erfüllt ist.</p>
	<p>Zählergesteuerte Schleife (<i>for</i>-Schleife)</p> <p>Der Anweisungsblock wird eine bestimmte Anzahl von Schritten wiederholt. Die Anzahl der Schritte ergibt sich aus dem Start- und Endwert sowie auch der Schrittweite.</p>
	<p>Prozeduraufruf</p> <p>Aufruf eines Unterprogramms (einer Prozedur), die selbst wieder aus einer Reihe von Anweisungen, Schleifen oder Verzweigungen bestehen können.</p>

Programm-Ablauf-Plan

